



BAĞIMSIZ SÜPRİZLER BİTMİYOR!



Oyun dünyasında büyük stüdyoların gölgesinde kalan küçük ekipler, her geçen gün daha cesur adımlar atıyor. Yaratıcılığın sınırlarını zorlayan bu geliştiriciler, bize sadece eğlenceli değil; duygusal, anlamlı ve özgün deneyimler de sunuyor. Kimi tek bir kişinin emeğiyle ortaya çıkıyor, kimi ise birkaç arkadaşın gecelerini feda ettiği bir tutku projesi... Ama ortak noktaları belli: "Oyunun kalbinde ruh var."

Bu sayıda, radarımıza takılan en özel bağımsız yapımları sizler için inceledik. Yenilikçi mekanikleriyle fark yaratanlar, görsel tarzıyla büyüleyenler ve hikâyesiyle derinden etkileyen oyunlar... Hepsi burada. Unutmayın, bazen en büyük sürprizler dev bütçelerde değil, tutkuyla kodlanan küçük bir dünyada saklıdır. Hazırsanız, keşfetmeye başlayalım!

Emirhan Soğukbulak

Stajyer Editör



#65

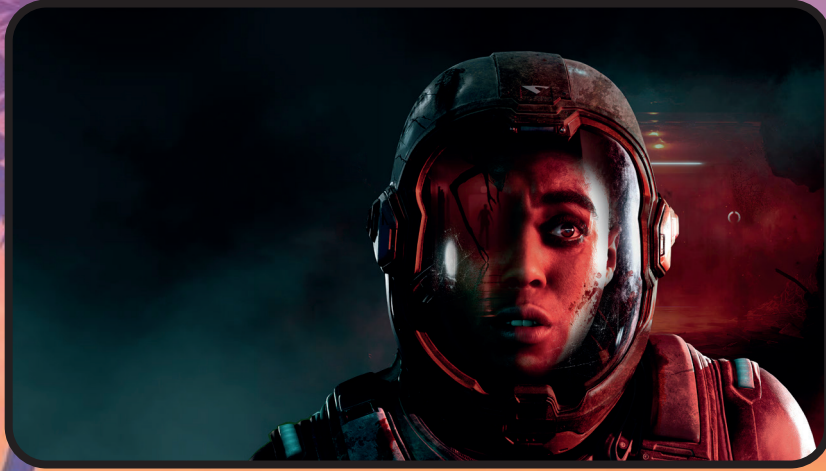
İÇİNDEKİLER

- 1.Editör Notu
- 2.İçindekiler
- 3.Bekliyoruz...
- 4.Mekanın Sahibi
- 5.Dergilix Reklam
- 6.Lol Vanguard
- 7.Dergilix Reklam 2
- 8.G.O.T Kingsroad
- 9.Final Fantasy VII
- 10.The Elder Scrolls IV Oblivion
- 11.The Elder Scrolls IV Oblivion
- 12.Shadow Slave Novel

BEKLIYORUZ...



“Her şey baştan yeniden yazılıyor: Vice City sahilleri, neon ışıklar altında yükselen suyun sesi, suçun gölgesindeki hayatlar... GTA VI ile birlikte, sadece bir şehrin değil, bir dönemin kapılarını aralıyoruz.



“Direktif 8020” oyunu, insanlığın hayatta kalma mücadelesinin uzaya taşındığı, karanlık bir bilim-kurgu korku deneyimi sunmayı hedefliyor.



Rogue Factor imzalı Hell Is Us, iç savaşla sarsılmış Hadea adlı ülkede geçen karanlık bir aksiyon-macera oyunu. Oyuncu, doğduğu topraklara geri dönen Rémi'yi kontrol ediyoruz.

Rockstar Games Mekanın Sahibini Hatırlatmaya geliyor

GRAND THEFT AUTO VI — OYUN DÜNYASININ EN BÜYÜK DÖNÜŞÜ

Yıllardır süren söylentiler, sızdırılan videolar ve sabırsız bekleyiş... Nihayet Rockstar Games sessizliğini bozdu ve Grand Theft Auto VI için kesin tarihi açıkladı: 26 Mayıs 2026. Yeni nesil konsollara özel olarak çıkacak oyun, yalnızca bir devam oyunu değil; açık dünya türünü yeniden tanımlamaya aday bir yapım olarak karşımızda.

VICE CITY GERİ DÖNÜYOR — AMA BU KEZ DAHA BÜYÜK

Rockstar, serinin köklerine geri dönüyor: güneşli sokaklar, neon ışıkları, sahil partileri ve suçun gölgesinde yaşayan insanlar... Evet, Vice City yeniden doğuyor. Ancak bu kez sadece şehir merkezinden ibaret değil. Oyunun haritası, Miami'nin ötesine geçerek kırsal alanları, bataklıkları, otoyolları ve yeni bölgeleri de kapsıyor. Yani oyuncular, önceki oyunlardan çok daha büyük ve dinamik bir dünyada dolaşacak.

Rockstar'ın açıklamalarına göre harita, zaman içinde genişleyebilecek şekilde tasarlanmıştır. Bu da GTA Online'in başarısından ilham alan bir sistemin tek oyunculu moda da entegre edileceğini düşündürüyor.

İKİLİ BİR HİKÂYE: JASON VE LUCIA

İlk fragmanda karşımıza çıkan iki karakter, Jason Duval ve Lucia Caminos. Lucia, GTA tarihinde oynanabilir ilk kadın ana karakter olacak. Hapishanede başlayan hikâyeleri, kısa sürede büyük bir suç hikâyesine dönüşüyor. Jason ve Lucia'nın ilişkisi; sadakat, aşk ve suç arasındaki çizgide şekilleniyor.

Rockstar, bu dinamiğin Bonnie & Clyde tarzı bir suç ortaklığı atmosferi taşıyacağını söylüyor. Hikâye boyunca oyuncular, hem birlikte hem de ayrı ayrı karakterlerin bakış açılarını deneyimleyecek.

OYUN MOTORU VE TEKNİK ATILIM

GTA VI, Rockstar'ın geliştirdiği yeni nesil RAGE Engine'in güncellenmiş versiyonunu kullanıyor. Bu motor, önceki oyunlara kıyasla çok daha detaylı çevre etkileşimi, gelişmiş ışıklandırma ve yapay zekâ davranışları sunuyor. NPC'lerin tepkileri, trafik akışı, hatta hava durumu bile hikâyeyi ve görevleri doğrudan etkileyebilecek.

Rockstar'ın iddiasına göre, oyun dünyasında gördüğümüz "en gerçekçi şehir yaşantısı" GTA VI'da yer alacak. Sahil kenarındaki kalabalıklardan otoyollardaki kovalamacalara kadar her şey canlı, sürekli değişen bir ekosistemle desteklenecek.



Mekanın Sahibi

Oyun geliştiricisi Rockstar Games, Grand Theft Auto VI'nın çıkış tarihini 26 Mayıs 2026 olarak duyurdu.

Oyun, PS5 ve Xbox Series X|S için çıkacak şekilde planlanmış durumda.

Ortam olarak, seride klasikleşmiş bir mekan olan Vice City (Miami benzeri) ve geniş bir açık dünyada geçeceği belirtilmiştir.

Hikâye iki ana karakter etrafında dönüyor: Jason Duval ve Lucia Caminos.

Öne Çıkan Bilgiler:

Rockstar Games, oyunculardan gelen yoğun beklentiler nedeniyle "oyunun kalite düzeyini yakalamak için" biraz daha zamana ihtiyaç duyduklarını belirtti.

Oyunun tanıtımı sırasında ilk fragmanın ardından ciddi ölçüde ilgi toplandı; oyun dünyasında "en çok beklenenler" arasında.

Ayrıca, oyunun yayınlanacağı tarih diğer büyük oyunların planlarını da etkilemiş durumda; bazı yayıncıların kendi çıkış tarihlerini GTA VI'ya göre şekillendirdiği konuşuluyor.

Her an her yerde dergi keyfi!

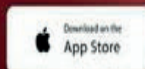
dergilix

Premium Yıllık Paket

Şimdi **MiGROS** kasalarında!

Tüm dergileri sınırsız erişim imkanı sunan
Dergilix Premium paket sadece 499 ₺/yıl

dergilix.com



5



League Of Legends Vanguard Güncellemesi

1. Güvenlik ve rekabetçi oyun ortamı açısından

Vanguard'ın League of Legends'a entegrasyonu, hile, bot ve skript kullanımını büyük ölçüde azaltma amacı taşıyor. Geliştirici Riot Games'in verilerine göre, Vanguard sonrası sıralı maçlarda skript kullanımı %1'in altına düşmüş durumda. leagueoflegends.com

Bu, adil oyunun desteklenmesi açısından önemli bir adım. Oyuncular için "daha temiz bir oyun deneyimi" vaadi sunuluyor. Vanguard'ın kernel seviyesinde çalışması, hileleri tespit etme kabiliyetini artırıyor.

2. Sistem & kullanıcı deneyimi açısından

Ancak bu entegrasyon beraberinde bazı kullanım zorluklarını da getiriyor. Kernel-seviye sürücü olarak çalışan Vanguard, özellikle eski sistemlerde uyumluluk sorunlarına, performans düşüşlerine ya da diğer yazılımlarla çakışmalara yol açabileceği yönünde şikâyetler alıyor.

Ayrıca bazı oyuncular, Vanguard'ın bilgisayarda sürekli açık kalması ve sistem başlangıcında etkin olması sebebiyle "oyuna başlamak için ek adımlar" gerektiğini belirtiyor. support-leagueoflegends.riotgames.com

Bu açıdan bakıldığında, oyun deneyimini korumak ile sistem üzerindeki yük arasında bir denge kurulması gerekiyor.

3. Etik & gizlilik açısından

Kernel düzeyinde çalışan bir anti-hile çözümünün kullanılması, beraberinde gizlilik ve etik soruları da getiriyor. Vanguard, sistemde oldukça derin erişim haklarına sahip bir yazılım olarak tanımlanıyor.

dergilix

TÜRKİYE'NİN YENİ KEYİF PLATFORMU

En iyi dergileri gelişmiş
bir okuma ve dinleme deneyimiyle
dijital olarak sunan yepyeni bir platform !

Dergilix telefonunuzda, tabletinizde
ve bilgisayarınızda.

dergilix.com



Download on the
App Store



Get it on
Google Play



Game Of Thrones Kingsroad ücretsiz oluyor:

Para ödemiyorsanız ürün sensindir

Netmarble tarafından geliştirilen ve Game of Thrones evreninde geçen "Game of Thrones: Kingsroad", 21 Mayıs 2025 itibarıyla free-to-play (ücretsiz oynanabilir) hale geldi.

Oyun Hakkında Öne Çıkanlar:
Açık dünya RPG-aksiyon türünde bir yapım.
Oyuncular, Kuzey'deki küçük bir asil hane olan House Tyre'nin gayrimeşru çocuğu olarak başlıyor.

Ücretsiz Olmasının Önemi:
popüler bir lisans – Game of Thrones – ile gelen bir oyunun ücretli olmayan modelle piyasaya sürülmesi, erişim barajını önemli ölçüde düşürüyor.



Ama Dikkat Edilmesi Gerekenler

Ücretsiz olmak her zaman "tam deneyim bedava" demek değil. Oyunun kullanıcı yorumlarına ve eleştirilere göre bazı göze çarpan hususlar:

Oyunun mağaza içi satın alma ve ilerlemeyi hızlandırma sistemlerine dair eleştiriler var.

Teknik olarak dikkat edilmesi gerekenler: Özellikle PC sürümünde sistem gereksinimleri göz önünde bulundurulmalı.

Ücretsiz modelle gelen oyunlarda "zaman vs para harcama" dengesi oyuncular için önemli bir etken.

Kimlere Önerilir?

Game of Thrones evrenine ilgi duyanlar ve bu lisansı oyun ortamında deneyimlemek isteyenler.

Aksiyon-RPG tarzını sevip, sınıf seçimi, karakter gelişimi gibi mekaniklerden hoşlanan oyuncular.

Oyunu ücretsiz olarak denemek isteyen, büyük giriş ücreti olmadan dünyaya dalmak isteyen oyuncular.

FINAL FANTASY VII

REBIRTH



Geliştirici / Yayıncı: Square
Enix.

Çıkış tarihi: PS5 için 29 Şubat
2024.

Diğer platformlar: Windows PC
için 23 Ocak 2025.

Tür: Aksiyon rol yapma oyunu
(Action-RPG).



© 2006 Bethesda Game Studios

The Elder

OBLIVION

REMAS

Bir Klasik Yeniden Doğdu

The Elder Scrolls IV: Oblivion Fantastik Dünyaya Açılan Kapı

2006 yılında Bethesda Softworks tarafından geliştirilen The Elder Scrolls IV: Oblivion, açık dünya RPG türünün klasikleri arasında yer alıyor. Oyun, Tamriel kıtasının Cyrodiil eyaletinde geçiyor ve oyunculara devasa, detaylı bir fantastik dünya sunuyor.

Hikâye ve Atmosfer

Oblivion, Kaiser Uriel Septim VII suikast sonucu kaosa sürüklenen bir imparatorluğun hikâyesini anlatıyor. Oyuncunun görevi, imparatorluk tahtını güvence altına almak ve Oblivion Kapıları aracılığıyla gelen iblisleri durdurmak. Bu ana görev, geniş yan görevler ve zengin karakter etkileşimleriyle destekleniyor. Oyuncular, loncalar, şehir görevleri ve gizli topluluklar aracılığıyla kendi hikâyelerini yaratabiliyor.

Scrolls IV

VION™

TERED

SHADOW SLAVE

Kabusların İçinde Güç Kazanmak

Kısa Özet

Shadow Slave, yoksulluk içinde büyüyen Sunny'nin, gizemli "Nightmare Spell" tarafından seçilmesiyle başlayan karanlık yolculuğunu anlatıyor. Bu güç, Sunny'yi "First Nightmare" adlı ölümcül bir sınamaya tabi tutar. Hayatta kalanlar "Awakened / Ayılsayan" statüsüne geçer ve olağanüstü güçler kazanır.

Sunny, hem kabus dünyasında hem de gerçek hayatta hayatta kalma mücadelesi verir. İlk cilt Child of Shadows, onun Dream Realm'e geçişini, yeni dostlarını ve karşılaştığı tehlikeleri konu alıyor.

Dünya ve Sistem

Dream Realm: Rüya Âlemi, Forgotten Shore gibi zorlu bölgelerle dolu.

Shadow Powers: Gölge güçler hem avantaj hem risk içeriyor; stratejik kullanım şart.

Yoldaşlar: Nephis ve Cassie, Sunny'nin yolculuğuna eşlik ediyor.

Öne Çıkan Özellikler

Karanlık Atmosfer: Kabus dünyasının detaylı tasarımı ve gerilim dolu hikâye.

Zayıftan Güce Dönüşüm: Sunny'nin güç kazanma süreci, klasik progression fantasy öğeleriyle işlenmiş.

Sistem ve Strateji: Gölge güçlerin kullanımı, hayatta kalma ve savaş mekaniğine odaklanıyor.

Okuyucu Yorumları

Dünya kurma ve karakter tasarımı övgü alıyor.

Bazı eleştiriler, anlatım hızı ve karakter kararlarının tutarsızlığı üzerine.

Yeni başlayanlar için akıcı ve sürükleyici bir web roman deneyimi sunuyor.

"Nightmare Spell beni seçtiğinde, hayatım tamamen değişti. Artık gölge güçlerimle hayatta kalmak zorundayım."

-Sunny